

БЕКІТЕМІН

«Тайтөбе ауылының жалпы
орта білім беретін мектебі»
КММ мектеп директоры
Алиева Г.С.
« 09 » 09 2025ж.

**КЕЛІСЕМІН**

Директордың оқу ісінің
меңгерушісі
К.Ш.Татиева
« 28 » 08 2025ж.

КЕЛІСЕМІН

Директордың ғылыми-
әдістемелік ісі жөніндегі
орынбасары
Г.К. Кабденова
« 28 » 08 2025ж.

Ә/Б ОТЫРЫСЫНДА

ҚАРАЛДЫ
Хаттама №1
Бірлестік жетекшісі
Г.Е.Каменова
« 28 » 08 2025ж.

«Үстел ойындары» вариативті сабақтың күнтізбелік-тақырыптық жоспары 2025-2026 оқу жылы

Мұғалім: Ибраев Ж.Ж.

Сыныбы: 2ә,2б,5а,6б,7ә,7б,7в.

Пәні: үстел ойындары

ДЕНЕ ШЫНЫҚТЫРУ ПӘНІНЕН 2 «Б» СЫНЫБЫНА АРНАЛҒАН

КҮНТІЗБЕЛІК ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАР

«Дене шынықтыру» пәні бойынша оқу жүктемесінің көлемі аптасына 1 сағат, оқу жылына 34 сағатты құрайды

Ауыспалы тақырыптар	№	Сабақтың тақырыптары	Оқудың мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Ескертулер
I- тоқсан 8 сағат						
<i>I-бөлім</i> <i>Қозғалмалы ойындар</i> <i>4 сағат</i>	1	Қозғалмалы ойындар «Арқан тартыс»	2.2.7.1 патриоттық сезімнің не екенін білу, бір бірімен әрекет ету, адал бәсекелестіктің мағынасын түсіну	1	05.09.25	
	2	Қозғалмалы ойындар «Мысық пен тышқан» ойыны	2.2.7.1 патриоттық сезімнің не екенін білу, бір бірімен әрекет ету, адал бәсекелестіктің мағынасын түсіну	1	12.09.25	
	3	Қозғалмалы ойындар «Жарыс элементтері бар» ойын	2.2.7.1 патриоттық сезімнің не екенін білу, бір бірімен әрекет ету, адал бәсекелестіктің мағынасын түсіну	1	18.09.25	
<i>II-бөлім</i> <i>Қозғалмалы ойындар</i> <i>4 сағат</i>	4	Қозғалмалы ойындар «Секіртпеден секіру»	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	26.09.25	
	5	Қозғалмалы ойындар Ақпыз, қара, сарымыз! жарыс сабағы	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	3.10.25	
	6	Қозғалмалы ойындар Ат үстіндегі ойындар; «Көкпар» ойыны	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	10.10.25	
	7	Қозғалмалы ойындар Ашық алаңқайдағы ойындар; «Асық»	2.2.1.1 қозғалыс идеяларын, стратегияларын және жоспарларды талқылау және көрсету	1	17.10.25	

		ойыны				
	8	Қозғалмалы ойындар Қарсыласу мен күресу сипатындағы ойындар;	2.2.1.1 қозғалыс идеяларын, стратегияларын және жоспарларды талқылау және көрсету	1	24.10.25	
II-тоқсан 8 сағат						
III-бөлім Қозғалмалы ойындар 4 сағат	9	Қозғалмалы ойындар «Арқан тартыс»	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	7.11.25	
	10	Қозғалмалы ойындар «Мысық пен тышқан» ойыны	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	14.11.25	
	11	Қозғалмалы ойындар «Жарыс элементтері бар» ойын	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	21.11.25	
	12	Қозғалмалы ойындар «Секіртпеден секіру»	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	28.11.25	
IV-бөлім Қозғалмалы ойындар 4 сағат	13	Қозғалмалы ойындар Ақпыз, қара, сарымыз! жарыс сабағы	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	5.12.25	
	14	Қозғалмалы ойындар Ат үстіндегі ойындар; «Көкпар» ойыны	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	12.12.25	

	15	Қозғалмалы ойындар Ашық алаңқайдағы ойындар; «Асық» ойыны	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	19.12.25	
	16	Қозғалмалы ойындар Қарсыласу мен күресу сипатындағы ойындар;	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	26.12.25	
III-тоқсан 10 сағат						
<i>V-бөлім</i> <i>Қозғалмалы</i> <i>ойындар</i> <i>4 сағат</i>	17	Қозғалмалы ойындар «Бәйге» ойыны	2.2.1.1 қозғалыс идеяларын, стратегияларын және жоспарларды талқылау және көрсету	1	9.01.26	
	18	Қозғалмалы ойындар «Қыс мезгіліндегі ойындар»	2.2.1.1 қозғалыс идеяларын, стратегияларын және жоспарларды талқылау және көрсету	1	16.01.26	
	19	Қозғалмалы ойындар «Эстафеталық ойындар»	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	23.01.26	
	20	Қозғалмалы ойындар «Ақшамшық» (сақина салу) - қазақ халқының ерте заманнан келе жатқан дәстүрлі ойыны	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	30.01.26	
<i>VI-бөлім</i> <i>Қозғалмалы</i> <i>ойындар</i> <i>6 сағат</i>	21	Қозғалмалы ойындар «Ақсүйек» - жазғы ойын	2.2.7.1 патриоттық сезімнің не екенін білу, бір бірімен әрекет ету, адал бәсекелестіктің мағынасын түсіну	1	6.02.26	
	22	Қозғалмалы ойындар Жануарлар бейнесін елестетіп ойнайтын ойындар: «соқыр теке», «әтештер айқасы»	2.2.7.1 патриоттық сезімнің не екенін білу, бір бірімен әрекет ету, адал бәсекелестіктің мағынасын түсіну	1	13.02.26	

	23	Қозғалмалы ойындар Мүліктік бұйымдарды қолданып ойнайтын ойындар: «шалма,орамал тастау» т.б.	2.1.5.1 кеңістікте және динамикада қарапайым өзгерістермен іс-қимылдарды ұғыну және жеткізе білу	1	26.02.26	
	24	Қозғалмалы ойындар «Мақал – сөздің мәйегі» ойын сабақ	2.1.5.1 кеңістікте және динамикада қарапайым өзгерістермен іс-қимылдарды ұғыну және жеткізе білу	1	27.02.26	
	25	Қозғалмалы ойындар «Сандар сыры» математикалық ойыны	2.1.5.1 кеңістікте және динамикада қарапайым өзгерістермен іс- қимылдарды ұғыну және жеткізе білу	1	6.03.26	
	26	Қозғалмалы ойындар «Бәйге» ойыны	2.1.5.1 кеңістікте және динамикада қарапайым өзгерістермен іс-қимылдарды ұғыну және жеткізе білу		13.03.26	
IV тоқсан 8 сағат						
VII-бөлім Қозғалмалы ойындар 4 сағат	27	Қозғалмалы ойындар «Ойлы болсаң, озып көр!» зияткерлік сайыс	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	3.04.26	
	28	Қозғалмалы ойындар «Қас қағым сәтте» ойыны	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	10.04.26	
	29	Қозғалмалы ойындар «Алтын ұрпақ» интел ойын	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	17.04.26	
	30	Қозғалмалы ойындар «Балықшы мен қармақшы»	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	24.04.26	
VIII-бөлім	31	Қозғалмалы ойындар «Мен және Спорт» сайыс	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	01.05 - 8.05	

Қозғалмалы ойындар 4 сағат	32	Қозғалмалы ойындар «Аңшы мен үйрек»	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	08.05.26	
	33	Қозғалмалы ойындар Зияткерлік ойындар «Түйілген орамал» ойыны	2.2.2.1 әрекетмақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастайды және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	15.05.26	
	34	Қозғалмалы ойындар «Күн мен түн» ойыны	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	22.05.26	

ДЕНЕ ШЫНЫҚТЫРУ ПӘНІНЕН 2 «Ә» СЫНЫБЫНА АРНАЛҒАН

КҮНТІЗБЕЛІК ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАР

«Дене шынықтыру» пәні бойынша оқу жүктемесінің көлемі аптасына 1 сағат, оқу жылына 34 сағатты құрайды

Ауыспалы тақырыптар	№	Сабақтың тақырыптары	Оқудың мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Ескертулер
I- тоқсан						
8 сағат						
<i>I-бөлім</i> Қозғалмалы ойындар <i>4 сағат</i>	1	Қозғалмалы ойындар «Арқан тартыс»	2.2.7.1 патриоттық сезімнің не екенін білу, бір бірімен әрекет ету, адал бәсекелестіктің мағынасын түсіну	1	02.09	
	2	Қозғалмалы ойындар «Мысық пен тышқан» ойыны	2.2.7.1 патриоттық сезімнің не екенін білу, бір бірімен әрекет ету, адал бәсекелестіктің мағынасын түсіну	1	09.09	
	3	Қозғалмалы ойындар «Жарыс элементтері бар» ойын	2.2.7.1 патриоттық сезімнің не екенін білу, бір бірімен әрекет ету, адал бәсекелестіктің мағынасын түсіну	1	16.09	
<i>II-бөлім</i> Қозғалмалы ойындар <i>4 сағат</i>	4	Қозғалмалы ойындар «Секіртпеден секіру»	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	23.09	
	5	Қозғалмалы ойындар Ақпыз, қара, сарымыз! жарыс сабағы	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	30.09	
	6	Қозғалмалы ойындар Ат үстіндегі ойындар; «Көкпар» ойыны	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	7.10	
	7	Қозғалмалы ойындар Ашық алаңқайдағы ойындар; «Асық»	2.2.1.1 қозғалыс идеяларын, стратегияларын және жоспарларды талқылау және көрсету	1	14.10	

		ойыны				
	8	Қозғалмалы ойындар Қарсыласу мен күресу сипатындағы ойындар;	2.2.1.1 қозғалыс идеяларын, стратегияларын және жоспарларды талқылау және көрсету	1	21.10	
II-тоқсан 8 сағат						
III-бөлім Қозғалмалы ойындар 4 сағат	9	Қозғалмалы ойындар «Арқан тартыс»	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	4.11	
	10	Қозғалмалы ойындар «Мысық пен тышқан» ойыны	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	11.11	
	11	Қозғалмалы ойындар «Жарыс элементтері бар» ойын	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	18.11	
	12	Қозғалмалы ойындар «Секіртпеден секіру»	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	25.11	
IV-бөлім Қозғалмалы ойындар 4 сағат	13	Қозғалмалы ойындар Ақпыз, қара, сарымыз! жарыс сабағы	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	2.12	
	14	Қозғалмалы ойындар Ат үстіндегі ойындар; «Көкпар» ойыны	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	9.12	

	15	Қозғалмалы ойындар Ашық алаңқайдағы ойындар; «Асық» ойыны	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	16.12/23.12	
	16	Қозғалмалы ойындар Қарсыласу мен күресу сипатындағы ойындар;	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	23/12 - 16.12.	
III-тоқсан 10 сағат						
<i>V-бөлім</i> <i>Қозғалмалы</i> <i>ойындар</i> <i>4 сағат</i>	17	Қозғалмалы ойындар «Бәйге» ойыны	2.2.1.1 қозғалыс идеяларын, стратегияларын және жоспарларды талқылау және көрсету	1	13.01	
	18	Қозғалмалы ойындар «Қыс мезгіліндегі ойындар»	2.2.1.1 қозғалыс идеяларын, стратегияларын және жоспарларды талқылау және көрсету	1	20.01	
	19	Қозғалмалы ойындар «Эстафеталық ойындар»	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	27.01	
	20	Қозғалмалы ойындар «Ақшамшық» (сақина салу) - қазақ халқының ерте заманнан келе жатқан дәстүрлі ойыны	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	8.02.	
<i>VI-бөлім</i> <i>Қозғалмалы</i> <i>ойындар</i> <i>6 сағат</i>	21	Қозғалмалы ойындар «Ақсүйек» - жазғы ойын	2.2.7.1 патриоттық сезімнің не екенін білу, бір бірімен әрекет ету, адал бәсекелестіктің мағынасын түсіну	1	10.02	
	22	Қозғалмалы ойындар Жануарлар бейнесін елестетіп ойнайтын ойындар: «соқыр теке», «әтештер айқасы»	2.2.7.1 патриоттық сезімнің не екенін білу, бір бірімен әрекет ету, адал бәсекелестіктің мағынасын түсіну	1	17.02	

	23	Қозғалмалы ойындар Мүліктік бұйымдарды қолданып ойнайтын ойындар: «шалма,орамал тастау» т.б.	2.1.5.1 кеңістікте және динамикада қарапайым өзгерістермен іс-қимылдарды ұғыну және жеткізе білу	1	24.02	
	24	Қозғалмалы ойындар «Мақал – сөздің мәйегі» ойын сабақ	2.1.5.1 кеңістікте және динамикада қарапайым өзгерістермен іс-қимылдарды ұғыну және жеткізе білу	1	3.03	
	25	Қозғалмалы ойындар «Сандар сыры» математикалық ойыны	2.1.5.1 кеңістікте және динамикада қарапайым өзгерістермен іс- қимылдарды ұғыну және жеткізе білу	1	10.03	
	26	Қозғалмалы ойындар «Бәйге» ойыны	2.1.5.1 кеңістікте және динамикада қарапайым өзгерістермен іс-қимылдарды ұғыну және жеткізе білу		17.03	
IV тоқсан 8 сағат						
VII-бөлім Қозғалмалы ойындар 4 сағат	27	Қозғалмалы ойындар «Ойлы болсаң, озып көр!» зияткерлік сайыс	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	7.04	
	28	Қозғалмалы ойындар «Қас қағым сәтте» ойыны	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	14.04	
	29	Қозғалмалы ойындар «Алтын ұрпақ» интел ойын	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	21.04	
	30	Қозғалмалы ойындар «Балықшы мен қармақшы»	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	28.04	
VIII-бөлім	31	Қозғалмалы ойындар «Мен және Спорт» сайыс	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	5.05	

Қозғалмалы ойындар 4 сағат	32	Қозғалмалы ойындар «Аңшы мен үйрек»	2.2.6.1 шығармашылық қабілеттерді және идеяларды түсіндіру және көрсету	1	12.05	
	33	Қозғалмалы ойындар Зияткерлік ойындар «Түйілген орамал» ойыны	2.2.2.1 әрекетмақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастайды және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1	19.05	
	34	Қозғалмалы ойындар «Күн мен түн » ойыны	2.2.2.1 әрекет мақсаттарына қол жеткізу үшін командада жұмыс істей бастау және өзіндік жұмыс жөніндегі білімді нығайту	1		

ДЕНЕ ШЫНЫҚТЫРУ ПӘНІНЕН 5 «А» СЫНЫБЫНА АРНАЛҒАН

КҮНТІЗБЕЛІК ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАР

«Дене шынықтыру» пәні бойынша оқу жүктемесінің көлемі аптасына 1 сағат, оқу жылына 34 сағатты құрайды

Ауыспалы тақырыптар	№	Сабақтың тақырыптары	Оқудың мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Ескертулер
I- тоқсан 8 сағат						
<i>Спорттық ойындар Футбол ойыны 8 сағат</i>	1	Футбол. Ойын ережелері.	5.1.1.1 аздаған ауқымдағы арнайы спорттық спецификалық қозғалыс әрекеттерінің дәлдігін бақылауды және үйлесімділікті дамытуға арналған қимыл-қозғалыс дағдыларын білу және түсіну;	1	3.09.25	
	2	Футбол. Алаңдағы қозғалыстар.	5.1.1.1 аздаған ауқымдағы арнайы спорттық спецификалық қозғалыс әрекеттерінің дәлдігін бақылауды және үйлесімділікті дамытуға арналған қимыл-қозғалыс дағдыларын білу және түсіну;	1	10.09.25	
	3	Футбол. Доппен алдап өту тәсілдері	5.1.3.1 қарапайым арнайы спорттық техникаларды орындау кезіндегі дағдылар мен реттілікті білу және анықтау;	1	17.09.25	
	4	Футбол. Шабуылда ойнау техникасы	5.2.4.1 дене жаттығулары аясындағы іс-әрекеттерді оңтайландыру және балама түрлерін құруға қажет ережелер мен құрылымдық тәсілдерді білу және түсіну	1	24.09.25	
	5	Футбол. Айып добын орындау	5.1.2.1 қимыл-қозғалыс комбинацияларын және олардың кейбір жаттығулардағы реттілігін білу және орындау;	1	01.10.25	

6	Футбол.Командалық шабуыл	5.1.5.1 аздаған ауқымдағы дене жаттығуларының тактикасын, стратегиясын және құрылымдық идеяларын білу және сипаттау	1	8.10.25	
7	Футбол.Командалық қорғаныс	5.2.2.1 көшбасшылық дағдылар мен команда құрамында жұмыс істей білуді түсіну;	1	15.10.25	
8	Футбол. Екі жақты ойын	5.2.1.1 өзгермелі жағдайға жауап қайтара білу, қимыл әрекеттермен байланысты білімді білу және түсіну	1	22.10.25	

**II- тоқсан
8 сағат**

Спорттық ойындар Баскетбол ойыны 8 сағат	9	Баскетбол. Ойын ережелері.	5.3.4.1 денсаулықты нығайту жаттығулары барысында қауіпсіздік мәселелері бойынша хабардар болу;	1	05.11.25	
	10	Баскетбол. Ойыншының алаңдағы қозғалысы.	5.2.2.1 көшбасшылық дағдылар мен команда құрамында жұмыс істей білуді түсіну	1	12.11.25	
	11	Баскетбол. Допты екі қолмен беру және қабылдау әдістері	5.2.8.1 түрлі қимыл-қозғалыс негіздерімен шарттастырылған рөлдерді анықтай білу	1	19.11.25	
	12	Баскетбол. Допты бір және екі қолмен ұстау	5.1.4.1 қимыл-қозғалысты орындау кезіндегі өзінің және өзгелердің біліктілік сапасын білу және анықтау	1	26.11.25	
	13	Баскетбол. Қорғаныста ойнау әдістері	5.2.3.1 қолайлы оқу ортасын қалыптастыру бойынша, біріккен әрі тиімді жұмыс дағдыларын түсіну және анықтау	1	3.12.25	

14	Баскетбол. Допты торға тастау	5.2.5.1 өзінің және өзгелердің шығармашылық қабілеттерін білу және түсіну, сондай-ақ оны шешудің қарапайым балама жолдарын ұсыну	1	10.12.25	
15	Баскетбол. Айып добын торға тастау әдістері	5.2.1.1 өзгермелі жағдайға жауап қайтара білу, қимыл әрекеттермен байланысты білімді білу және түсіну;	1	17.12.25	
16	Баскетбол.Екі жақты ойын	5.2.6.1 жарыс іс-әрекеттері және төрелік ету ережелерін білу	1	24.12.25	

**III-тоқсан
10 сағат**

Спорттық ойындар Волейбол ойыны 10 сағат	17	Волейбол. Ойын ережелері	5.1.1.1 аздаған ауқымдағы арнайы спорттық спецификалық қозғалыс әрекеттерінің дәлдігін бақылауды және үйлесімділікті дамытуға арналған қимыл-қозғалыс дағдыларын білу және түсіну;	1	8.01.26	
	18	Волейбол. Алаңдағы қозғалыстар.	5.1.4.1 қимыл-қозғалысты орындау кезіндегі өзінің және өзгелердің біліктілік сапасын білу және анықтау	1	16.01.26	
	19	Волейбол. Допты ойынға қосу (астынан, жанынан)	5.2.3.1 қолайлы оқу ортасын қалыптастыру бойынша, біріккен әрі тиімді жұмыс дағдыларын түсіну және анықтау	1	23.01.26	
	20	Волейбол. Допты ойынға жоғарыдан қосу әдістері	5.2.5.1 өзінің және өзгелердің шығармашылық қабілеттерін білу және түсіну, сондай-ақ оны шешудің қарапайым балама жолдарын ұсыну	1	28.01.26	
	21	Волейбол. Допты ойыншыға беру әдістері	5.2.5.1 өзінің және өзгелердің шығармашылық қабілеттерін білу және түсіну, сондай-ақ оны	1	08.02.26	

		шешудің қарапайым балама жолдарын ұсыну			
22	Волейбол. Қорғаныста ойнау әдісі	5.2.1.1 өзгермелі жағдайға жауап қайтара білу, қимыл-әрекеттермен байланысты білімді білу және түсіну	1	13.02.26	
23	Волейбол. Допқа тосқауыл қою	5.2.1.1 өзгермелі жағдайға жауап қайтара білу, қимыл-әрекеттермен байланысты білімді білу және түсіну	1	20.02.26	
24	Волейбол. Шабуылда ойнау тактикасы	5.1.4.1 қимыл-қозғалысты орындау кезіндегі өзінің және өзгелердің біліктілік сапасын білу және анықтау	1	27.02.26	
25	Волейбол. Шабуыл мен қорғаныс	5.2.3.1 қолайлы оқу ортасын қалыптастыру бойынша, біріккен әрі тиімді жұмыс дағдыларын түсіну және анықтау	1	06.03.26	
26	Волейбол. Ойын тактикалары	5.2.8.1 түрлі қимыл-қозғалыс негіздерімен шарттастырылған рөлдерді анықтай білу		13.03.26	
IV тоқсан 8 сағат					
Спорттық ойындар Футбол ойыны	27	Қауіпсіздік ережесі. Ойын кезінде допты иелену	5.1.1.1 аздаған ауқымдағы арнайы спорттық спецификалық қозғалыс әрекеттерінің дәлдігін бақылауды және үйлесімділікті дамытуға арналған қимыл-қозғалыс дағдыларын білу және түсіну;	1	03.04.26

8 сағат

28	Қауіпсіздік ережесі. Ойын кезінде допты иелену	5.1.1.1 аздаған ауқымдағы арнайы спорттық спецификалық қозғалыс әрекеттерінің дәлдігін бақылауды және үйлесімділікті дамытуға арналған қимыл-қозғалыс дағдыларын білу және түсіну;	1	10.04.26	
29	Ойын кеңістігінде бағдарлау дағдыларына үйрету.	5.1.2.1 қимыл-қозғалыс комбинацияларын және олардың кейбір жаттығулардағы реттілігін білу және орындау;	1	17.04.26	
30	Ойын кеңістігінде бағдарлау дағдыларына үйрету.	5.1.2.1 қимыл-қозғалыс комбинацияларын және олардың кейбір жаттығулардағы реттілігін білу және орындау;	1	24.04.26	
31	Жеке және командалық ойын әрекеттері	5.1.5.1 аздаған ауқымдағы дене жаттығуларының тактикасын, стратегиясын және құрылымдық идеяларын білу және сипаттау	1	01.05 - 08.05	
32	Жеке және командалық ойын әрекеттері	5.1.5.1 аздаған ауқымдағы дене жаттығуларының тактикасын, стратегиясын және құрылымдық идеяларын білу және сипаттау	1	01.05 - 08.05	
33	Ойын стратегиясын құрудағы дағдыны дамыту	5.2.8.1 түрлі қимыл-қозғалыс негіздерімен шарттастырылған рөлдерді анықтай білу;	1	15.05.26.	
34	Ойын стратегиясын құрудағы дағдыны	5.1.6.1 қимыл-қозғалыс белсенділігімен байланысты қиындықтарды жеңу және қауіп қатерге жауап қайтара білудің қарапайым	1	22.05.26	

	дамыту	дагдыларын білу және анықтау		
--	--------	------------------------------	--	--

ДЕНЕ ШЫНЫҚТЫРУ ПӘНІНЕН 6 «Б» СЫНЫБЫНА АРНАЛҒАН

КҮНТІЗБЕЛІК ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАР

«Дене шынықтыру» пәні бойынша оқу жүктемесінің көлемі аптасына 1 сағат, оқу жылына 34 сағатты құрайды

Ауыспалы тақырыптар	№	Сабақтың тақырыптары	Оқудың мақсаттары	Сағат саны	Мерзімі	Ескертулер
I- тоқсан 8 сағат						
<i>Үстел ойындары 8сағат</i>	1	Дойбы ойынының ережелері. Ойын тарихы	6.2.8.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	04.09.25	
	2	Дойбы ойыны. Екі жақты ойын	6.2.8.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	11.09.25	
	3	Дойбы ойыны Ойын жүрісінің әдіс тәсілдерін үйрету	6.2.1.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	18.09.25	
	4	Дойбы ойыны. Екі жақты ойын	6.2.1.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	25.09.25	
	5	Дойбы ойыны Ойын барысында қорғана білу	6.2.7.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	02.10.25	

	6	Дойбы ойыны. Екі жақты ойын	6.2.7.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	9.10.25	
	7	Ойын кезінде екі жүріспен шек қоюды үйрену	6.2.7.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	16.10.25	
	8	Екі жақты ойын	6.2.7.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	23.10.25	

**II-тоқсан
8 сағат**

Үстел ойындары 8 сағат	9	Қазақстанның көне шахмат тарихы	6.2.2.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	6.11.25	
	10	Шахмат ойынының тарихы	6.2.2.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	13.11.25	
	11	Шахмат тастары, жүру ережелері	6.2.4.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	20.11.25	
	12	Шахмат жазуы	6.2.4.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	27.11.25	

	13	Пат немесе тең ойын	6.2.2.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	09.12.25	
	14	Фигуралар қозғалысы	6.2.4.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	11.12.25	
	15	Ферзі королге қарсы	6.2.4.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	18.12.25	
	16	Екі піл королге қарсы	6.2.4.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	25.12.25	

III-тоқсан
10 сағат

Үстел ойындары 10 сағат	17	Шахмат сағаты	6.2.8.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	08.01.26	
	18	Тең ойынды ұсыну	6.2.8.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	15.01.26	
	19	Мәңгілік шахфигураларды алмастыру	6.2.1.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау	1	23.01.26	

		үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану			
20	Қос ат қорғаныс	6.2.1.1 Бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	29.01.26	
21	Ферзі гамбиті	6.2.7.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	05.02.26	
22	Ортодоксаль қорғанысы	6.2.8.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	12.02.26	
23	Славиян қорғанысы	6.2.8.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	13.02.26	
24	Ферзі гамбитіндегі қақпан	6.2.8.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	26.02.26	
25	Қақпанға түсіп қалмау	6.2.8.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	05.03.26	
26	Тактика әдісі	6.2.7.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	12.03.26	

**IV тоқсан
8 сағат**

Үстел ойындары 8 сағат	27	Қос соққы әдісі	6.2.8.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	02.04.26	
	28	Байлап матау әдісі	6.2.4.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	09.04.26	
	29	Ашық шабуыл әдісі	6.2.2.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	16.04.26	
	30	Шалғыту әдісі	6.2.2.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	23.04.26	
	31	Кеңістікті босату әдісі	6.2.2.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	30.04.26	
	32	Тосқауыл қою әдісі	6.2.4.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	07.05.26	
	33	Қорғаушының көзін жою әдісі	6.2.2.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	14.05.26	
	34	Өтпелі жүріс әдісі	6.2.2.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	21.05.26	

ДЕНЕ ШЫНЫҚТЫРУ ПӘНІНЕН 7 «Ә» СЫНЫБЫНА АРНАЛҒАН

КҮНТІЗБЕЛІК ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАР

«Дене шынықтыру» пәні бойынша оқу жүктемесінің көлемі аптасына 1 сағат, оқу жылына 34 сағатты құрайды

Ауыспалы тақырыптар	№	Сабақтың тақырыптары	Оқудың мақсаттары	Сағат Саны	Мерзімі	Ескертулер
I- тоқсан 8 сағат						
Үстел ойындары 8 сағат	1	Қазақстанның көне шахмат тарихы	7.2.5.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	02.09.25	
	2	Шахмат тастары, жүру ережелері	7.2.5.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	9.09.25	
	3	Фигуралар қозғалысы	7.3.3.1. ойын барысындағы қозғалыс Идеяларымен , стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	16.09.25	
	4	Ферзі корольге қарсы	7.1.3.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	23.09.25	

5	Екі піл королге қарсы	7.1.3.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	30.09.25	
6	Генерал болуын армандайтын жауынгер	7.1.3.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	07.10.25	
7	Шахмат сағаты	7.3.1.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	14.10.25	
8	Тең ойынды ұсыну	7.3.1.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	21.10.25	

**II- тоқсан
8 сағат**

Үстел ойындары 8 сағат	9	Дойбы ойынының ережелері. Ойын тарихы	7.2.5.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	04.11.25	
	10	Дойбы ойыны. Екі жақты ойын	7.2.3.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	11.11.25	
	11	Дойбы ойыны Ойын жүрісінің әдіс тәсілдерін үйрету	7.2.5.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	18.11.25	

	12	Дойбы ойыны. Екі жақты ойын	7.2.3.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	25.11.25	
	13	Дойбы ойыны Ойын барысында қорғана білу	7.2.1.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	02.12.25	
	14	Дойбы ойыны. Екі жақты ойын	7.2.6.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	08.12.25	
	15	Ойын кезінде екі жүріспен шек қоюды үйрену	7.2.1.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	16/12.25 23.12.25	
	16	Екі жақты ойын	7.2.6.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	23.12.25 16.12.25	
Үстел ойындары 10 сағат	17	Тоғызқұмалақ тарихы	7.3.2.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	13.01.26	
	18	Тоғызқұмалақ ойыны туралы жалпы түсінік	7.3.2.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	20.01.26	
	19	Ойынды жазу тәртібі	7.1.5.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен	1	27.01.26	

		және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану			
20	Тоғызқұмалақ отаулары жайлы түсінік	7.1.4.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	03.02.26	
21	Тоғызқұмалақ әліпесі	7.1.5.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	10.02.26	
22	Жүрістің түрлері	7.1.4.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	17.02.26	
23	Тұздық немесе тұзды үй	7.2.2.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	24.02.26	
24	Екі жақты ойын	7.2.5.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	03.03.26	
25	Бай отаулар	7.2.2.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	10.03.26	
26	Ат және атсырау	7.2.5.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін	1	17.03.26	

			проблемаларды жою әдістерін қолдану			
IV тоқсан 8 сағат						
Үстел ойындары 8 сағат	27	Тоғызқұмалақ нотаациясы мен партиялары	7.2.5.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	31.03.26	
	28	Жүрістерді талдау	7.2.5.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	07.04.26	
	29	Ілгері және кері есеп	7.3.3.1. өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	14.04.26	
	30	Қанды қақпан ойнау	7.1.3.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	27.04.26	
	31	Бай отаулардың жүрістерін талдау	7.1.3.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	28.04.26	
	32	Екі жақты ойын	7.1.3.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	05.05.26	
	33	Ілгері және кері есеп	7.3.1.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	12.05.26	

	34	Отауларға тоқталу	7.3.1.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	19.05.26	
--	----	-------------------	--	---	----------	--

ДЕНЕ ШЫНЫҚТЫРУ ПӘНІНЕН 7 «В» СЫНЫБЫНА АРНАЛҒАН

КҮНТІЗБЕЛІК ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАР

«Дене шынықтыру» пәні бойынша оқу жүктемесінің көлемі аптасына 1 сағат, оқу жылына 34 сағатты құрайды

Ауыспалы тақырыптар	№	Сабақтың тақырыптары	Оқудың мақсаттары	Сағат Саны	Мерзімі	Ескертулер
I- тоқсан 8 сағат						
<i>Үстел ойындары 8 сағат</i>	1	Қазақстанның көне шахмат тарихы	7.2.5.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	08.09.25	
	2	Шахмат тастары, жүру ережелері	7.2.5.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	15.09.25	
	3	Фигуралар қозғалысы	7.3.3.1. ойын барысындағы қозғалыс Идеяларымен ,стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	22.09.25	
	4	Ферзі корольге қарсы	7.1.3.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	29.09.25	

5	Екі піл королге қарсы	7.1.3.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	06.10.25	
6	Генерал болуын армандайтын жауынгер	7.1.3.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	13.10.25	
7	Шахмат сағаты	7.3.1.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	20.10.25	
8	Тең ойынды ұсыну	7.3.1.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	3.11.25	

**II-тоқсан
8 сағат**

**Үстел
ойындары
8 сағат**

9	Дойбы ойынының ережелері. Ойын тарихы	7.2.5.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	10.11.25	
10	Дойбы ойыны. Екі жақты ойын	7.2.3.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	17.11.25	
11	Дойбы ойыны Ойын жүрісінің әдіс тәсілдерін үйрету	7.2.5.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	24.11.25	

	12	Дойбы ойыны. Екі жақты ойын	7.2.3.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	01.12.12.	
	13	Дойбы ойыны Ойын барысында қорғана білу	7.2.1.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	08.12.12.	
	14	Дойбы ойыны. Екі жақты ойын	7.2.6.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	15.12.12	
	15	Ойын кезінде екі жүріспен шек коюды үйрену	7.2.1.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	22.12.12.	
	16	Екі жақты ойын	7.2.6.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	12.01.26	
Үстел ойындары 10 сағат	17	Тоғызқұмалақ тарихы	7.3.2.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	18.01.26	
	18	Тоғызқұмалақ ойыны туралы жалпы түсінік	7.3.2.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	26.01.26	
	19	Ойынды жазу тәртібі	7.1.5.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен	1	02.02.26	

		және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану			
20	Тоғызқұмалақ отаулары жайлы түсінік	7.1.4.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	9.02.26	
21	Тоғызқұмалақ әліпесі	7.1.5.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	16.02.26	
22	Жүрістің түрлері	7.1.4.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	23.02.26	
23	Тұздық немесе тұзды үй	7.2.2.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	03.03.26	
24	Екі жақты ойын	7.2.5.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	9.03.26 16.03.26	
25	Бай отаулар	7.2.2.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	9.03.26 16.03.26	
26	Ат және атсырау	7.2.5.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін	1	06.04.26	

проблемаларды жою әдістерін қолдану

**IV тоқсан
8 сағат**

Үстел ойындары 8 сағат	27	Тоғызқұмалақ нотациясы мен партиялары	7.2.5.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	13.04.26	
	28	Жүрістерді талдау	7.2.5.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	20.04.26	
	29	Ілгері және кері есеп	7.3.3.1. өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	27.04.26	
	30	Қанды қақпан ойнау	7.1.3.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	04.05.26	
	31	Бай отаулардың жүрістерін талдау	7.1.3.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	11.05.26	
	32	Екі жақты ойын	7.1.3.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	18.05.26	
	33	Ілгері және кері есеп	7.3.1.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	25.05.26	

34	Отауларға тоқталу	7.3.1.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1		
----	-------------------	--	---	--	--

ДЕНЕ ШЫНЫҚТЫРУ ПӘНІНЕН 7 «Б» СЫНЫБЫНА АРНАЛҒАН

КҮНТІЗБЕЛІК ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАР

«Дене шынықтыру» пәні бойынша оқу жүктемесінің көлемі аптасына 1 сағат, оқу жылына 34 сағатты құрайды

Ауыспалы тақырыптар	№	Сабақтың тақырыптары	Оқудың мақсаттары	Сағат Саны	Мерзімі	Ескертулер
I- тоқсан 8 сағат						
<i>Үстел ойындары 8 сағат</i>	1	Қазақстанның көне шахмат тарихы	7.2.5.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	05.09.25	
	2	Шахмат тастары, жүру ережелері	7.2.5.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	12.09.25	
	3	Фигуралар қозғалысы	7.3.3.1. ойын барысындағы қозғалыс Идеяларымен , стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	19.09.25	
	4	Ферзі корольге қарсы	7.1.3.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	26.09.25	

5	Екі піл королге қарсы	7.1.3.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	03.10.25		
6	Генерал болуын армандайтын жауынгер	7.1.3.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	10.10.25		
7	Шахмат сағаты	7.3.1.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	17.10.25		
8	Тең ойынды ұсыну	7.3.1.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	24.10.25		
II- тоқсан 8 сағат						
Үстел ойындары 8 сағат	9	Дойбы ойынының ережелері. Ойын тарихы	7.2.5.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	7.11.25	
	10	Дойбы ойыны. Екі жақты ойын	7.2.3.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	14.11.25	
	11	Дойбы ойыны Ойын жүрісінің әдіс тәсілдерін үйрету	7.2.5.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	21.11.25	

	12	Дойбы ойыны. Екі жақты ойын	7.2.3.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	28.11.25	
	13	Дойбы ойыны Ойын барысында қорғана білу	7.2.1.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	5.12.25	
	14	Дойбы ойыны. Екі жақты ойын	7.2.6.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	12.12.25	
	15	Ойын кезінде екі жүріспен шек қоюды үйрену	7.2.1.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	19.12.25	
	16	Екі жақты ойын	7.2.6.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	26.12.25	
Үстел ойындары 10 сағат	17	Тоғызқұмалақ тарихы	7.3.2.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	9.01.26	
	18	Тоғызқұмалақ ойыны туралы жалпы түсінік	7.3.2.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	16.01.26	
	19	Ойынды жазу тәртібі	7.1.5.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен	1	23.01.26	

		және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану			
20	Тоғызқұмалақ отаулары жайлы түсінік	7.1.4.1 бірқатар қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	30.01.26	
21	Тоғызқұмалақ әліпесі	7.1.5.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	6.02.26	
22	Жүрістің түрлері	7.1.4.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	13.02.26	
23	Тұздық немесе тұзды үй	7.2.2.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	20.02.26	
24	Екі жақты ойын	7.2.5.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	27.02.26	
25	Бай отаулар	7.2.2.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	6.03.26	
26	Ат және атсырау	7.2.5.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін	1	13.03.26	

проблемаларды жою әдістерін қолдану

IV тоқсан
8 сағат

Үстел
ойындары
8 сағат

27	Тоғызқумалақ нотациясы мен партиялары	7.2.5.1 түрлі қарапайым әрекеттерді орындау кезінде басқаларының рөлін түсіну және көрсету, олардың айырмашылықтарын ұғыну	1	03.09.26	
28	Жүрістерді талдау	7.2.5.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	10.09.26	
29	Ілгері және кері есеп	7.3.3.1. өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	17.09.26	
30	Қанды қақпан ойнау	7.1.3.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	24.09.26	
31	Бай отаулардың жүрістерін талдау	7.1.3.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	01.05.26 08.05.26	
32	Екі жақты ойын	7.1.3.1 ойын барысындағы қозғалыс идеяларымен, стратегиялармен және жоспарлармен баламаларды талдау үшін проблемаларды жою әдістерін қолдану	1	04.05.26 08.05.26	
33	Ілгері және кері есеп	7.3.1.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	15.05.26	

34	Отауларға тоқталу	7.3.1.1 өздік жұмыстың мағынасын түсіну және көшбасшылықты ауыстыру арқылы оны көрсету	1	22.05.28	
----	-------------------	--	---	----------	--